

科目名	DTP
年次	2
単位数	6
担当教員	中田
到達目標	本授業を通してデザインツール「Illustrator」に関する一般的な技能を身に付ける。
授業概要	出版物、広告などのデザインやレイアウト技術の概要を学ぶ。
授業計画	<p>以下の内容の講義を予定している。1コマは3時間である。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 印刷用ドキュメントの作成方法 2 アートボードの作成方法 3 各種図形の作成方法 4 コンピュータグラフィックスの種類とカラーモード 5 色の設定方法 6 様々な線の組合せ 7 パスとは 8 アンカーポイントとは 9 線、オブジェクト、パスの変形 10 オブジェクトへのグラデーションの適用方法 11 オブジェクトの選択方法 12 オブジェクトの整列方法 13 オブジェクトのグループ化 14 オブジェクトの移動・拡大・縮小方法 15 オブジェクトの回転・反転・傾きの方法 16 パスの合体や分割について 17 オブジェクトの合体 18 オブジェクトの型抜き 19 複合シェイプの作成方法 20 オブジェクトの切り抜き・分割 21 パターンの塗りつぶし・編集 22 立体の作り方 23 トンボの作り方 24 テキスト1(テキストの入力・設定) 25 テキスト2(パスに沿ったテキストの作成方法) 26 テキスト3(テキストの変形) 27 表の設定1(作り方) 28 表の設定2(タブや改行の設定) 29 グラフ1(作り方) 30 グラフ2(書式設定) 32-34 総合演習
テキスト	ソーテック社 Illustratorトレーニングブック
参考書	なし
評価方法	期末試験、出席、課題による。
準備学習等	なし
備考	