

科目名	DTP
年次	2
単位数	6
担当教員	山本
到達目標	本授業を通してデザインツール「Illustrator」に関する一般的な技能を身に付ける。
授業概要	出版物、広告などのデザインやレイアウト技術の概要を学ぶ。
授業計画	<p>以下の内容の講義を予定している。1コマは3時間である。</p> <p>1-2 Illustratorの特徴  3-4 Illustratorの基本操作  5-6 オブジェクトの基本操作  7-8 カラー設定の基本操作  9-10 オブジェクト編集の基本操作  11-12 文字編集の基本操作  13 パスの基本操作  14-15 オブジェクトの応用操作  16-17 カラー設定の応用操作  18-19 レイヤーの応用操作  20-21 文字編集の応用操作  22-23 イラストレーション  24-25 ロゴデザイン  26-27 Webデザイン  28-29 グラフを作成する  30-31 印刷原稿の作成  32-34 総合演習</p>
テキスト	ウイネット Illustrator®クイックマスター Windows&Mac(2023対応)
参考書	なし
評価方法	期末試験、出席、課題による。
準備学習等	なし
備考	