

科目名	マルチメディア演習
年次	2
単位数	3
担当教員	内山
到達目標	Webアニメーションの作成技術を学ぶ。
授業概要	Webアニメーションつ作成ツールである「Adobe Animate」により、Webのコンテンツ作成方法を演習する。
授業計画	<p>以下の内容の講義を予定している。1コマは3時間である。</p> <p>1 インTRODクシヨN  2 基本UIについて  3-4 ステージ上に要素を配置する  5-6 アニメーションさせる  7-9 モーションパスで画像をアニメーションさせる  10-11 シンボルについて  12-13 入れ子構造について  14-15 インスタンスの編集  16-17 各インスタンスの再生タイミングを変更する  18-20 インタラクシヨNの仕組み  21-25 クリックでインスタンスが複製されるミニゲーム  26-30 ローディング状況によって変化するアニメーション  31-34 総合演習</p>
テキスト	なし
参考書	翔泳社 Adobe Edge Animate標準ガイドブック
評価方法	期末試験、出席、課題による。
準備学習等	なし
備考	