

科目名	スポーツ I (テニス)
年次	1
単位数	1
教員氏名	村松
到達目標	○前期到達目標 ゲームに必要な技術を習得する。ゲームの進め方を覚える。 ○後期到達目標 ゲームに必要な技術のレベルアップ、ゲーム中のマナー、基本的コミュニケーションを覚える。
授業概要	コミュニケーションツールとしての基本的なテニスのゲームの進め方、ゲームに必要な技術、マナーを習得する。
授業計画	1・2回…ストローク 3・4回…サーブ・リターン・ストローク 5・6回…ボレー 7・8回…スマッシュ・ロブ 9・10回…ボレーヤーを入れてのゲーム(雁行陣) 11・12回…ボレーとストロークのゲーム(平行陣VS雁行陣) 13・14回…雁行陣VS雁行陣から雁行陣VS平行陣 15～18回…サーブからのゲーム 19・20回…ポーチを覚える 21・22回…サーブアンドボレーを覚える 23・24回…チップアンドチャージを覚える 25・26回…ドロップショットを覚える(ストローク) 27・28回…ドロップショットを覚える(ボレー) 29・30回…アングルボレーを覚える 31・32回…平行陣VS平行陣 33・34回…ゲーム
テキスト	なし
参考書	なし
評価方法	平常点
準備学習等	なし
備考	

科目名	スポーツ I (フットサル)
年次	1
単位数	1
教員氏名	清水
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> ・仲間と協力して、運動の楽しさを味わうことができる。 ・サッカーの簡単な技能を身につけることができる。
授業概要	<ul style="list-style-type: none"> ・一斉学習とグループ学習・個人学習の併用を図りながら学習することを中心とする。 ・雨天時はグラウンドを使用できないことからVTR視聴、または講義
授業計画	<p>1～3回…ドリブル 4～5回…キック 6～8回…トラップング 9～13回…パス 14～17回…シュート 18～20回…1対1の攻防 21～23回…2対1の攻防 24～26回…3対3の攻防 27～34回…ゴールを使った簡単なゲーム</p>
テキスト	なし
参考書	なし
評価方法	授業への出席態度をポイントにおき、サッカーの技能については絶対評価とする。
準備学習等	なし
備考	<ul style="list-style-type: none"> ・身体を動かすのに相応しい服装であること。(運動靴、ウェア等の準備を忘れないように) ・雨天時でも教室の空いたスペースで、身体を動かす機会があるかもしれないのでご承知ください。