

科目名	スポーツII(テニス)
年次	2
単位数	1
教員氏名	村松
到達目標	○前期到達目標 ゲームに必要な技術を習得する。ゲームの進め方を覚える。 ○後期到達目標 ゲームに必要な技術のレベルアップ、ゲーム中のマナー、基本的コミュニケーションを覚える。
授業概要	コミュニケーションツールとしての基本的なテニスのゲームの進め方、ゲームに必要な技術、マナーを習得する。
授業計画	1・2回…ストローク 3・4回…サーブ・リターン・ストローク 5・6回…ボレー 7・8回…スマッシュ・ロブ 9・10回…ボレーヤーを入れてのゲーム(雁行陣) 11・12回…ボレーとストロークのゲーム(平行陣VS雁行陣) 13・14回…雁行陣VS雁行陣から雁行陣VS平行陣 15～18回…サーブからのゲーム 19・20回…ポーチを覚える 21・22回…サーブアンドボレーを覚える 23・24回…チップアンドチャージを覚える 25・26回…ドロップショットを覚える(ストローク) 27・28回…ドロップショットを覚える(ボレー) 29・30回…アングルボレーを覚える 31・32回…平行陣VS平行陣 33・34回…ゲーム
テキスト	なし
参考書	なし
評価方法	平常点
準備学習等	なし
備考	

科目名	スポーツII(グラウンド・ゴルフ)
年次	2
単位数	1
教員氏名	山梨県グラウンド・ゴルフ協会
到達目標	グラウンド・ゴルフのルールとマナーをゲームを通じて学ぶ。
授業概要	8チームに分かれ(1チーム5人前後)、ゲームを行う。
授業計画	1 開講式 2～16 ゲーム 17 前期の反省 18～33 ゲーム 34 閉講式
テキスト	なし
参考書	なし
評価方法	平常点
準備学習等	なし
備考	